1.1 web应用常用的开发目录结构

|  |
| --- |
| app.home ----+  |----build  |----deploy  |----doc  |----lib  |----classes  |----src  |----web  |  |----WEB-INF |

安装配置ANT

|  |
| --- |
| 设置环境变量  1. ANT\_HOME  2. JAVA\_HOME  3.PATH: 把%ANT\_HOME"/bin; 目录添加到PATH变量中, 以便从dos命令行下直接执行ANT. |

创建build.xml文件

|  |
| --- |
| 每个build.xml文件都包含一个<project>和至少一个<target>元素.  <target>元素中包含一个或多个任务元素, 任务是一段可执行代码. |

ant内置任务

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| lib | 包含所有的jar文件 |
| src | 包含所有的java源文件, 以及供Struts框架访问的资源文件application.properties |
| web | 包含web应用的jsp和gif文件. |
|  |  |

build.xml文件

|  |
| --- |
| <project>元素  name属性: 指定工程的名字  basedir属性: 指定工程的基路径, 如果设置为".", 就表示工程的基路径为build.xml文件所在的路径.  default属性: 是必须给定的属性, 它指定工程默认的target元素, 运行ant时如果不指定target, 则使用default属性指定的target. |
| <target>元素  depends属性: 指定在执行本target之前必须完成的target. 例如: build target的depends属性为compile, 意思是在执行build target之前, 必须先执行compile target. |
|  |

## 设置公共属性

|  |
| --- |
|  |

## 设置classpath

|  |
| --- |
|  |

## 定义help target

## 定义clean-all target

## 定义prepare target

## 定义compile target

## 定义build target

## 定义deploy target

## 定义javadoc target

# 运行ANT

## 运行help target

## 运行deploy target

## 运行javadoc target